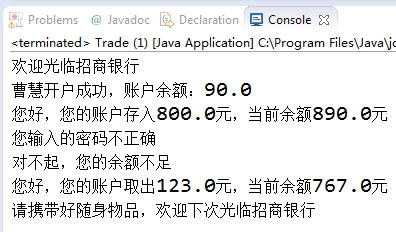
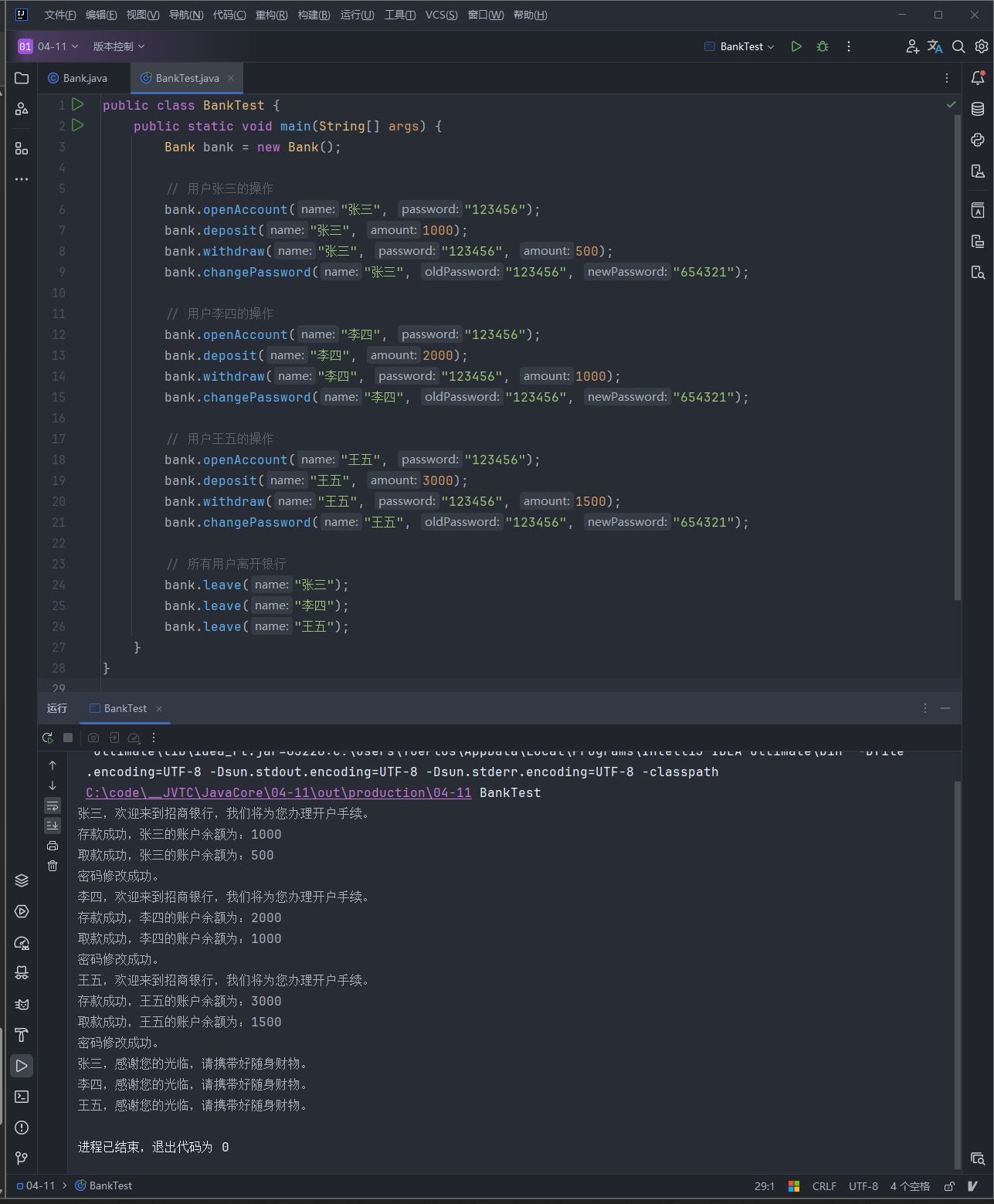
1、任务描述

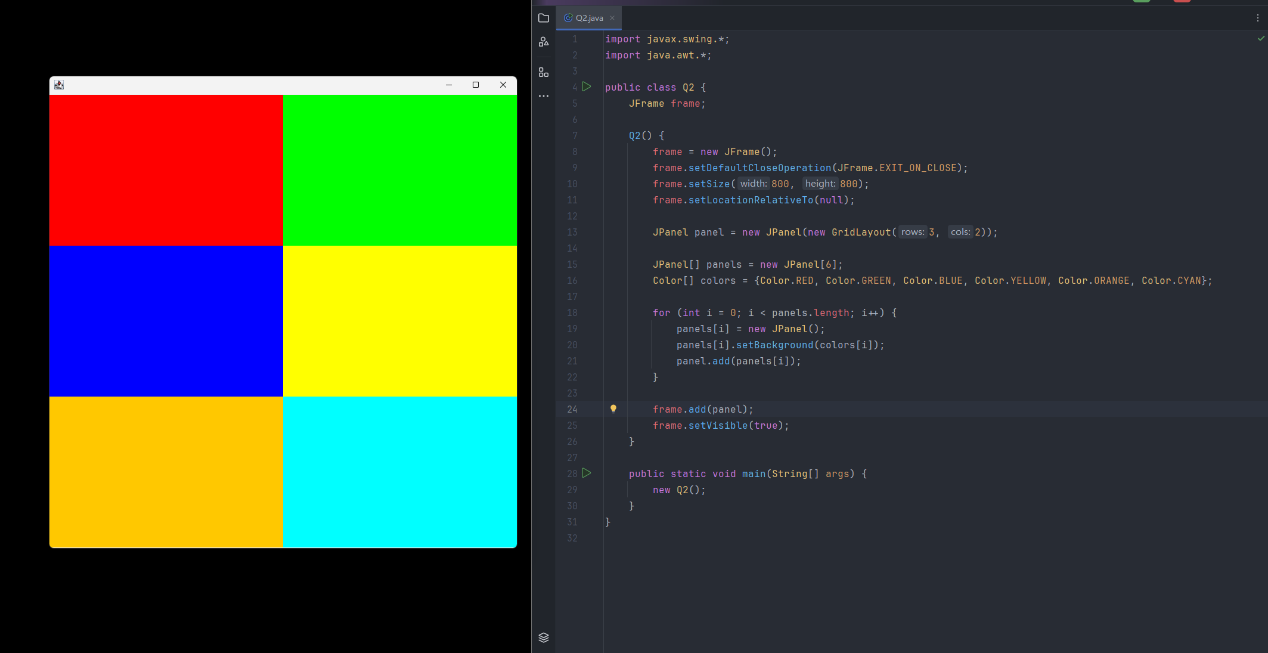
编写一个银行新用户现金业务办理程序，使其模拟新用户到银行办理现金存款业务时的场景。要求此场景中，要模拟出银行对用户到来的欢迎动作、对用户离开的提醒动作，以及用户的开户、存款和取款的动作，在完成开户、存款和取款操作后，要提示用户的账户余额。例如：一个新用户来到招商银行，首先银行表示欢迎，然后银行工作人员会为用户办理开户手续。开户后，用户先进行了存款操作，之后又进行了取款操作，取款操作时需要用户输入正确的密码和取款金额，且取款金额需小于当前账户金额。当用户办理完，用户离开银行，银行提醒用户携带好随身财物。至此银行新用户现金业务办理结束。

运行结果



2、创建一个窗体，上面放置一层容器，将它设置成3行2列的网格式布局，将每行设置成不同颜色。



3、请设计三个按钮，实现单击不同按钮显示不同的背景颜色，并显示相应的提示语句。

