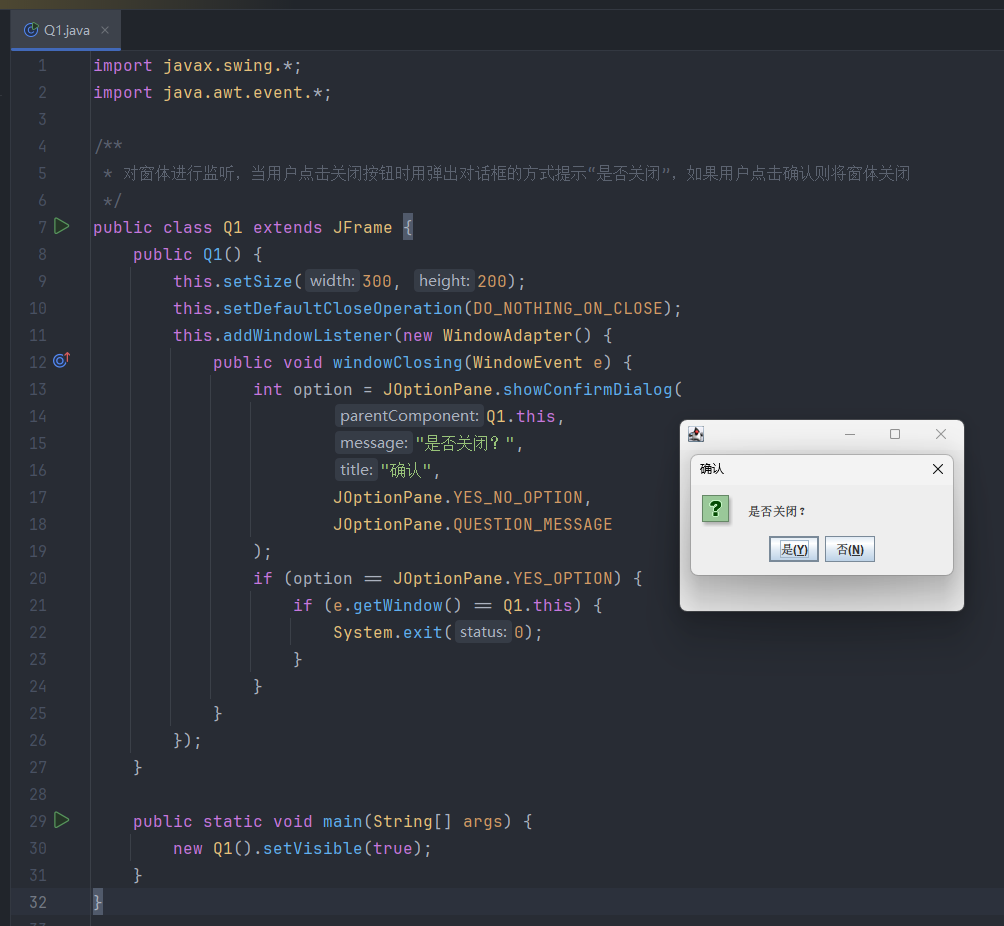
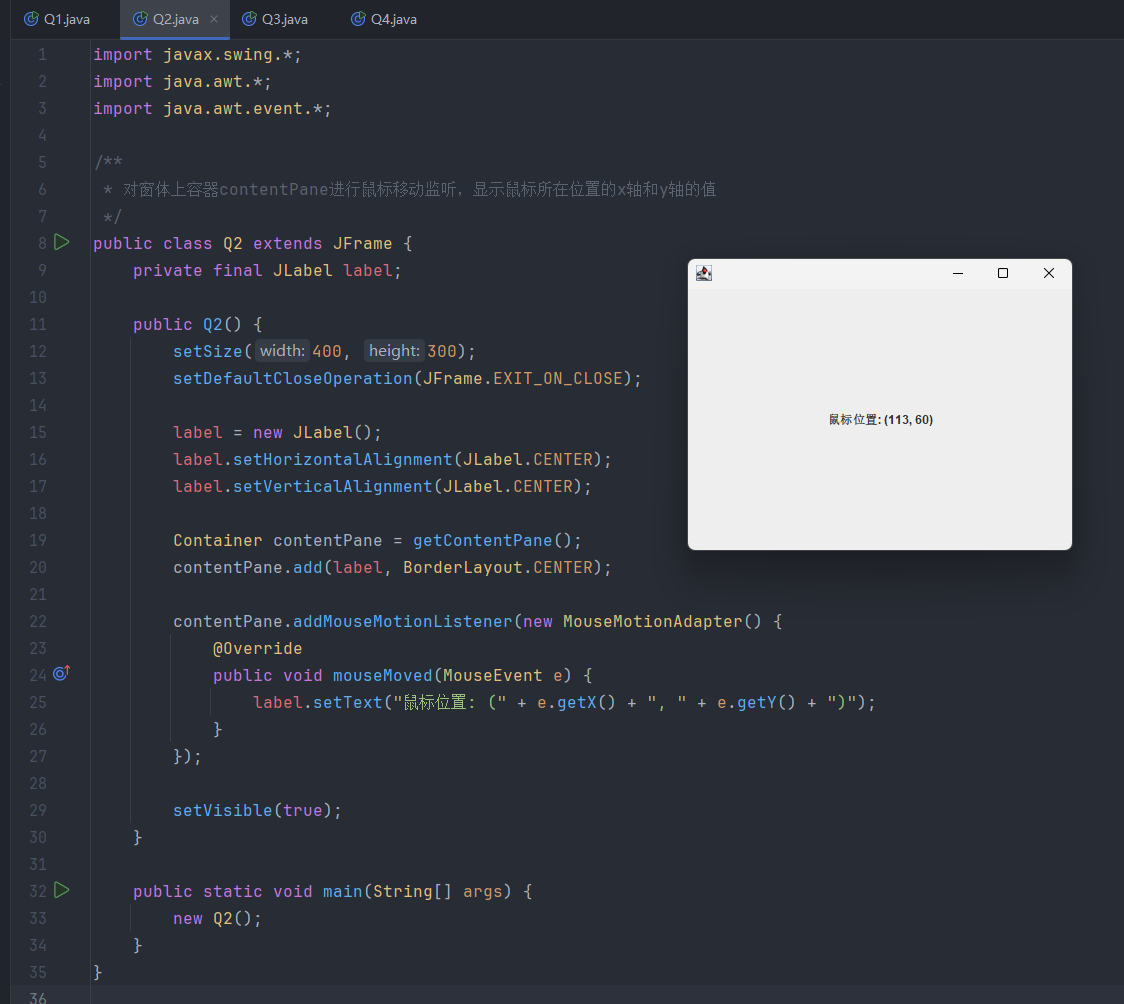
1. 对窗体进行监听，当用户点击关闭按钮时用弹出对话框的方式提示“是否关闭”，如果用户点击确认则将窗体关闭



1. 对窗体上容器contentPane进行鼠标移动监听，显示鼠标所在位置的x轴和y轴的值



1. 将窗体上的容器布置成中部和南部两个部位的边界式布局，在中部放置一张动态抽奖图片，在南部放置一个提问按钮，当点击按钮时随机抽取学生进行问题解答。



1. 通过随机方式产生两数的运算（+、-、X、/），当用户通过输入框输入正确答案并按下Enter键时判断用户是否回答正确。



