# 任务单 第一个安卓程序

## 任务一：项目的管理

**1、通过文件菜单关闭项目MyWork（或者当前打开的其他名称项目，以下同）。**

**2、在最近运行的项目列表中找到并打开项目MyWork。**

**3、继续编辑项目，在activity\_main.xml文件design选项卡页面任意从工具箱中拖放一个控件到界面上，运行程序，截取项目运行效果图。**

**4、直接关闭AS环境后重新启动，查看是进入选单还是直接进入MyWork项目。**

## 任务二：班级欢迎界面

**1、新建模块MyClass，修改手机屏幕上显示的内容，改为“九江职业技术学院”。**

**（1)直接修改文本显示框TextView的属性值**

**（2)修改更多的属性值以改变显示文字的样式**

**2、添加文本显示框、图片框、按钮等组件，设计下图所示屏幕样式（班级请替换为你所在的班级）。**

****

## 任务三：目录解析

**请简要说明安卓项目以下目录存放的内容，并找出班级欢迎界面项目中设计的屏幕相关文件，截图分别归类到下面3类目录中，并记录具体路径。**

**（1）manifests目录：**

**（2）java目录：**

**（3）res目录：**

## 任务四、创建组件并设置属性

**1、创建模块demo0201，找到并打开activity\_main.xml文件，切换到代码编辑窗口。**

**2、修改界面的布局（文件的根节点）为垂直线性布局。**

**3、在线性布局内添加一个文本显示框，内容为“九江职业技术学院”，宽自动适应界面，高自动适应内容，背景色为“#ccbbaa”，字体颜色为蓝色，字体大小为24sp，文字居中显示。**

**4、在界面上继续添加一个文本显示框。宽为200dp，高为50dp，内容为你的姓名，字体大小为20sp，文字在文本显示框底部居中显示，字体颜色为黄色，背景色为“aabbcc”。**

**5、将程序代码和运行效果截图粘贴在下方。**

**【选做】任务五：自由设计**

**仿造演示任务，新建项目Lx，自由设计屏幕，取材范围：个人介绍、家乡风光、景点介绍。**

## **=======提交规范=======**

**提交word文档，对应在每个任务下面提交操作结果截图，以姓名作为文件名。**