# 任务单 菜单

**=========关键技术========**

1、菜单的前世今生

菜单的概念主要应用于Android3.0以前，其后被操作栏（Actionbar）替换，在Android5.0以后进一步被应用栏（Toolbar）替换。随着版本提高，显示效果不断改进，但实现代码变化不大。

2、菜单语法规则

（1）放在res\menu目录下，每个屏幕配有一个菜单文件；

（2）菜单分为选项菜单(Option Menu)、上下文菜单(Context Menu)、子菜单(Sub Menu)；

（3）<menu>标签：定义一个菜单，可以包含多个菜单项，即内部可包含多个<item>、<group>标签。菜单文件的根节点是<menu>。

（4）<item>标签：用于创建一个菜单项。若其内包含<menu>子元素，则表示该菜单项下有子菜单。

title -- 菜单项的标题（显示文本）

icon -- 菜单项图标的资源id

showAsAction -- 菜单项是否在操作栏上显示（always/never）

orderInCategory -- 菜单项的序号

（5）<group>标签：可选不可见的容器，可对菜单项进行分组，其内包含<item>标签，可以使其内的菜单项共享它的属性。

checkableBehavior -- 组内所有菜单项上显示的选择类组件类型

all - CheckBox single - RadioButton none - 正常

（6）上下文菜单：用户长按某组件时弹出的菜单，可新建xml文件选择menu资源类型创建自定义菜单资源作为上下文菜单。

3、菜单事件处理

（1）OnCreateOptionsMenu()方法为屏幕启动时执行的方法，本方法用来创建选项菜单；

getMenuInflater().inflate(R.menu.菜单资源名, menu);

//menu为上级方法中的形参

（2）onOptionsItemSelected(MenuItem item)方法用于为选项菜单各菜单项添加事件监听；

item.getItemId()方法可获得当前选中的菜单项

（3）上下文菜单的引用和事件监听：

OnCreateContextMenu()

onContextItemSelected()

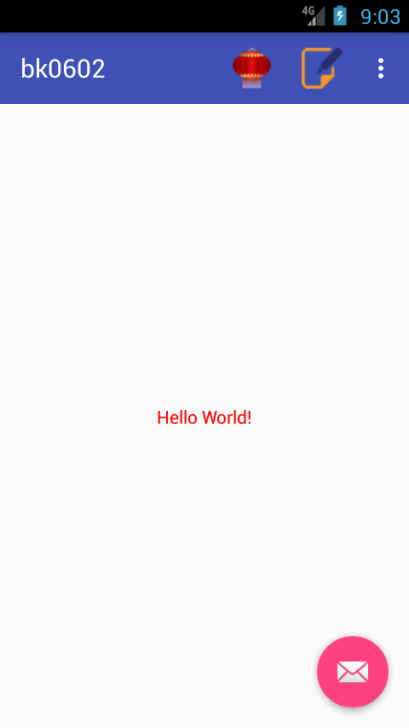
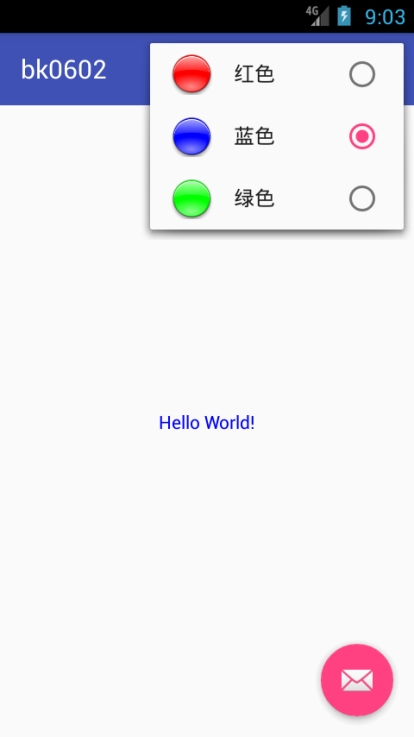
（4）上下文菜单要注册到相应组件上：registerForContextMenu(组件);

**=========任务描述========**

**1、选项菜单**

**（1）添加选项菜单如下图左所示。**

**（2）为编辑菜单添加子菜单，如下图右所示。**

**2、上下文菜单**

**为文本显示框组件添加上下文菜单，“菜单一”、“菜单二”。**

**=======提交规范=======**

**提交word文档，对应在每个任务下面提交操作结果截图，以姓名作为文件名。**



