**实验指导书**



**实验一 使用visio绘图工具**

班级： 软件2201

学号： 222050587

姓名： 刘悦阳

**实验1 软件开发工具与环境**

**实验目的**

**1) 熟悉 Visio 的工作环境及组成；**

**2) 掌握用 Visio 软件绘制图表的基本操作；**

**3) 能熟练全用 Visio 软件绘制各种较复杂的专业图表；**

**4) 掌握各种图表文档创建方法。**

**实验要求:**

要求能够熟练运用 Visio 软件所提供的菜单、工具、模型等制作图形或图表；能用Visio 软件所提供专业图形模板，来自行绘制出专业化、高质量的图形或图表。

**实验内容：**

**任务一 绘制系统流程图**

系统流程图是描绘物理系统的传统工具。是用图形符号以黑盒子形式描绘系统里面的每个部件（程序、文件、数据库、表格、人工过程等等）。表达的是信息在系统各部件之间流动的情况，而不是对信息进行加工处理的控制过程。试绘制工资管理系统的系统流程图，根据系统流程图的符号说明仔细理解下图含义：

试绘制工资管理系统的系统流程图：



**任务二 绘制数据流图**

数据流图（DFD）是软件系统系统的逻辑模型，仅仅描绘数据在软件中流动（从输入移动到输出）的过程中所经受的变换（即加工处理）。数据流图的绘制方法：根据数据流图的四种成分：源点或终点，处理，数据存储和数据流，从问题描述中提取数据流图的四种成分；然后依据“自顶向下、从左到右、由粗到细、逐步求精”的基本原则进行绘制。试绘制工资管理系统的数据流图，根据数据流图的符号说明仔细理解下图含义：

试绘制工资管理系统的数据流图：



**任务三 绘制功能结构图和数据库**

在系统设计阶段，要设计软件体系结构，即是确定软件系统中每个程序是由哪些模块组成的，以及这些模块相互间的关系。同时把模块组织成良好的层次系统：顶层模块通过调用它的下层模块来实现程序的完整功能，顶层模块下面的每个模块再调用更下层的模块从而完成程序的一个子功能，最下层的模块完成最具体的功能。通过对数据流图边界的划分，变换成软件结构，得到功能结构图。

试绘制工资支付系统的功能结构图：

