**实验指导书**



**实验四 UML活动图**

班级： 软件2201

学号： 222050587

姓名： 刘悦阳

# 实验目的

掌握UML活动图建模。

# 实验环境

硬件：PC机

操作系统：Windows

实验工具：visio绘图软件

# 实验内容

实验一：试画出ATM自动取款机“取款”用例的活动图（参见4.5节的用例文档）。

事件路径：

1．用户选择取款

2．系统要求输入取款金额

3．用户输入取款金额

4．系统验证取款金额

 4a 余额不足

 4a1 系统显示余额不足

 4a2 用例终止

5．系统询问是否打印凭条

6．用户选择不打印凭条

7．系统显示取款成功

活动图：



实验二：对选课系统中的Add Course（添加课程）设计和制作活动图，将管理员输入课程信息作为起始的活动，内容如下：

（1）管理员输入信息。

（2）系统验证是否和已有课程冲突。

（3）如果没有冲突，则系统添加新课程，提示课程添加成功。

（4）系统重新进入管理主界面，显示所有课程。

（5）结束。

活动图：



# 实验提示

绘制活动图的时候注意泳道的划分。